**Reporte Scrum Master semana hasta Sábado 20 de mayo**

**Iván David Barrantes Barrantes**

**Poli Fighters**

****

**Tabla de contenido**

[1. Introducción. 5](#_Toc479119346)

[2. Reporte semanal hasta 20 de mayo 6](#_Toc479119347)

[2.1 Jaime Bernal 6](#_Toc479119348)

[2.1.1 Issues 6](#_Toc479119349)

[2.1.2 Actividades 6](#_Toc479119350)

[2.1.3 Conclusiones 6](#_Toc479119351)

[2.2 Cristian Garzon 7](#_Toc479119352)

[2.2.1 Issues 7](#_Toc479119353)

[2.2.2 Actividades 7](#_Toc479119354)

[2.2.3 Conclusiones 7](#_Toc479119355)

[2.3 David Yepes 7](#_Toc479119356)

[2.3.1 Issues 7](#_Toc479119357)

[2.3.2 Actividades 7](#_Toc479119358)

[2.3.3 Conclusiones 7](#_Toc479119359)

[2.5 Ivan Barrantes 7](#_Toc479119364)

[2.5.1 Issues 7](#_Toc479119365)

[2.5.2 Actividades 8](#_Toc479119366)

[2.5.3 Conclusiones 8](#_Toc479119367)

[2.7 Dario Muñoz 8](#_Toc479119372)

[2.7.1 Issues 8](#_Toc479119373)

[2.7.2 Actividades 8](#_Toc479119374)

[2.7.3 Conclusiones 8](#_Toc479119375)

[2.8 Camilo D’achiardi 9](#_Toc479119376)

[2.8.1 Issues 9](#_Toc479119377)

[2.8.2 Actividades 9](#_Toc479119378)

[2.8.3 Conclusiones 9](#_Toc479119379)

[2.9 Gabriel Alvares 9](#_Toc479119380)

[2.9.1 Issues 9](#_Toc479119381)

[2.9.2 Actividades 9](#_Toc479119382)

[2.9.3 Conclusiones 9](#_Toc479119383)

[2.10 Sebastian Rodriguez 9](#_Toc479119384)

[2.10.1 Issues 9](#_Toc479119385)

[2.10.2 Actividades 9](#_Toc479119386)

[2.10.3 Conclusiones 9](#_Toc479119387)

[2.11 Jeimy Sosa 10](#_Toc479119388)

[2.11.1 Issues 10](#_Toc479119389)

[2.11.2 Actividades 10](#_Toc479119390)

[2.11.3 Conclusiones 10](#_Toc479119391)

[2.12 Camila Gutierrez 10](#_Toc479119392)

[2.12.1 Issues 10](#_Toc479119393)

[2.12.2 Actividades 10](#_Toc479119394)

[2.12.3 Conclusiones 10](#_Toc479119395)

[2.13 Jua Quintana 10](#_Toc479119396)

[2.13.1 Issues 10](#_Toc479119397)

[2.13.2 Actividades 10](#_Toc479119398)

[2.13.3 Conclusiones 10](#_Toc479119399)

[2.14 Juan Celemin 10](#_Toc479119396)

[2.14.1 Issues 10](#_Toc479119397)

[2.14.2 Actividades 10](#_Toc479119398)

[2.14.3 Conclusiones 10](#_Toc479119399)

# Introducción.

En el siguiente documento se encuentran consignados los reportes realizados por los Scrum Masters (Iván David Barrantes y Darío Muñoz Aguilar) de los integrantes del grupo 1 (Frontend) de la semana hasta el 20 de mayo.

El reporte que se muestra en este documento se estructura de manera tal que se puede observar la o las actividades realizadas por cada integrante del grupo frontend, respectivamente se podrá ver el número de las issues trabajadas, sus nombres y las conclusiones de trabajo.

# Reporte semanal hasta 6 de mayo

## 2.1 Jaime Bernal

### 2.1.1 Issues

* #539.
* No Issue
* No Issue

### 2.1.2 Actividades

* Documentación del código.
* Realización de reporte consolidado de análisis de reportes entregados por todos.
* Virtual Story Mapping.

### 2.1.3 Conclusiones

* Se modificaron los siguientes archivos en la documentación, pues se agregaron nuevas líneas de código: **indexGame.js, historieta.js, boot.js, pleaseRotate.js,** aparte se modifica la estructura del documento para hacerlo más agradable visualmente.
* Se realizaron dos reportes de consolidado de análisis correspondientes a los reportes de los días 9 y 12 de mayo.
* Se actualiza con las tareas de la semana en proceso.

## 2.2 Cristian Garzón

### 2.2.1 Issues

* #527.
* #602.
* #609.

### 2.2.2 Actividades

* Modificar modulo códigos alfanuméricos.
* Revisar entregas Sprint 13.
* Caricaturizar escenarios.

### 2.2.3 Conclusiones

* Se implementó el método .ajax para el envió del código alfanumérico, pero aún no se recibe el servicio de este módulo.
* Se revisaron todos los reportes del Sprint 13, además se realizó un documento que fue enviado al profesor Diego Oliveros.
* Se caricaturizan 7 escenarios y se suben al repositorio, hacen falta 6 por caricaturizar.

## 2.3 David Yepes

### 2.3.1 Issues

* #601.
* #534.
* #577.

### 2.3.2 Actividades

* Re-estructuración del login.
* Implementación pruebas psicotécnicas.
* Prueba módulo de compra.

### 2.3.3 Conclusiones

* Se empieza la semana revisando como consumir el servicio, David decide hacer un nuevo login pero luego de la reunión de retrospectiva el día sábado se llega a la conclusión de que no se puede perder ese trabajo y por lo tanto Ernesto envía el login a David.
* David ayuda al compañero de tarea para consumir los servicios.
* Se revisó el código y se probo localmente.

## 2.4 Nicolás Martínez

### 2.4.1 Issues

* #523.

### 2.4.2 Actividades

* Mejorar todo el juego.

### 2.4.3 Conclusiones

* Se encapsularon las variables de los módulos **cajaMisteriosa.js, compra.js, créditos.js, logros.js, boot.js, seleccionPersonajes.js, perfilJugador.js**; Se arreglaron los conflictos que habían con los escudos, se implementó la función de salto, se modificaron las funciones de campo de batalla para que funcionara cuando los personajes intercambian posiciones, se modificaron los eventos de las teclas para que funcionaran al ser presionado solo una vez, falta cambiar las funciones para versión móvil.

## 2.5 Iván Barrantes

### 2.5.1 Issues

* #596.
* #597.
* #601.

### 2.5.2 Actividades

* Revisión entregas Sprint 13.
* Instrucciones nivel 1.
* Re-estructuración del login.

### 2.5.3 Conclusiones

* Se realizó el documento de los reportes de las entregas correspondientes al contenido funcional.
* Se realizaron primero unos mockups de cómo serían las instrucciones para el nivel 1-1 en web y móviles; y luego se implementa este tutorial para la versión web, n se realiza para móviles pues faltan acciones de esta versión.
* Se envían algunos archivos a David del login en el que se estaba trabajando anteriormente para que el los utilice en el nuevo login, además se le explica su funcionamiento.

## 2.7 Darío Muñoz

### Issues

* #595.
* #623.
* Reportes SCRUM MASTER.

### 2.7.2 Actividades

* Continuar primera versión de la librería del juego.
* Reportes Scrum Master por persona.

### 2.7.3 Conclusiones

* Se agregó contenido a los archivos **móvil, mundo1, mundo2, mundo3, mundo4, mundo5, mundo6, mundo7, mundo8, mundo10, mundo11, mundo12, navegación, perfilJugador, pruebasPsicotecnicas, rankings, seleccionAvatar, seleccionPersonaje** todos de tipo html.
* Se realizó el documento de reportes Scrum master por persona y se subió al repositorio.

## 2.8 Camilo D’achiardi

### 2.8.1 Issue

* #624.
* #591.

### 2.8.2 Actividades

* Tutorial actualizado.
* Documentación de código.

### 2.8.3 Conclusiones

* Se actualiza el video tutorial pues se actualizaron algunas imágenes nuevas en el juego.
* Se dividio el trabajo con Jaime, y camilo modifico en el documento algunas partes ya que se modificaron algunos archivos: **fin, invitarAmigos, perfilJugador, logros, personajes, compraPersonajes, rankings, funcionesBatalla** todos js.

## 2.9 Gabriel Álvarez

### 2.9.1 Issues

* #594.
* #600.

### 2.9.2 Actividades

* Manual del desarrollador.
* Navegabilidad del juego.
* Unificar rutas de las imágenes.

### 2.9.3 Conclusiones

* Se termina con la realización del manual del desarrollador, se agregaron términos al glosario y se agrega la selección de estructura de carpetas.
* Se corrigen caracteres con tildes y “ñ” de las variables y archivos del juego, pues se tenían problemas.

## 2.10 Sebastián Rodríguez

### 2.10.1 Issues

* #534.
* #645.

### 2.10.2 Actividades

* Implementación prueba psicotécnicas.
* Sonidos campo de batalla.

### 2.10.3 Conclusiones

* Se implementa en la sección de logros algunas pruebas psicotécnicas dentro de las funciones, también se implementaron acciones para la captura de las pruebas psicotécnicas dentro del código del juego pero aún falta consumir los servicios.
* .

## 2.11 Jeimy Sosa

### 2.11.1 Issues

* #605.

### 2.11.2 Actividades

* Hacer cambios en relación de acciones y preguntas a implementar en el juego.

### 2.11.3 Conclusiones

* Se realizaron dos documentos en Excel, uno para frontend y uno para backend sobre las pruebas psicotécnicas, se realizara una reunión para explicar estos documentos.

## 2.12 Camila Gutiérrez

### 2.12.1 Issues

* No Issue.

### 2.12.2 Actividades

* Preparación del Pitch.

### 2.12.3 Conclusiones

* Se preparó toda la exposición que se realizó el día viernes 19 de mayo.

## 2.13 Juan Quintana y Juan Celemín

### 2.13.1 Issues

* #590.

### Actividades

* Pantalla de personajes desbloqueados y jefes derrotados.

### Conclusiones

* Se implementó la sección de personajes desbloqueados, aún falta consumir el servicio de este módulo.

# Conclusiones trabajo semana

Luego de hacer la revisión de las actividades de los integrantes del grupo uno de los temas más importantes sigue siendo el login pues por problemas se había empezado a trabajar de cero en esto, sin embargo, se habla con el antiguo encargado para que proporcione el trabajo, por otra parte siendo la semana siguiente una de las finales se debe hacer que el trabajo sea muy productivo para así terminar todo como se espera.

Esta semana el trabajo en general fue bueno y no se tienen comentarios extras.